

ПЕРМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Фонды оценочных средств по дисциплине «Высокоэффективные
алгоритмы»

Направление подготовки 01.04.02 «Прикладная математика и
информатика»

1. Формируемые дисциплиной компетенции

ОПК 2.3. Реализует математический метод на языке программирования высокого уровня и/или с помощью специализированных пакетов программ

ОПК 4.1. Комбинирует и адаптирует современные информационно-коммуникационные технологии для реализации решения математических задач

2. Планируемые результаты обучения

Коды компетенций	Планируемый результат
ОПК 2.3	<p>ЗНАТЬ: основные термины, характеристики и подходы к созданию параллельных алгоритмов; постановки классических задач, синтаксис нескольких парадигм параллельного программирования.</p> <p>УМЕТЬ: запрограммировать выбранный алгоритм на языке программирования с применением технологии MPI, сформировать отчёт по производительности алгоритма и программы.</p> <p>ВЛАДЕТЬ: навыками тестирования программы на правильность и эффективность выполнения.</p>
ОПК 4.1	<p>ЗНАТЬ: основные вычислительные алгоритмы, используемые в высокоэффективных вычислениях, границы их применимости.</p> <p>УМЕТЬ: приводить обоснование по использованию той или иной парадигмы, алгоритма.</p> <p>ВЛАДЕТЬ: методами анализа эффективности параллельных алгоритмов</p>

3. Спецификация теста

Тест по дисциплине «Высокоэффективные алгоритмы» состоит из 10 заданий.

Рекомендованное время решения теста испытуемым — 30 минут. Верно решенное задание оценивается в 2 балла, максимальный балл за верное выполнение всех заданий теста — 20 баллов. Минимальный проходной балл — 9, что соответствует минимальному порогу для выставления отметки «удовлетворительно».

Схема конвертации баллов в отметки:

0-8 баллов — «неудовлетворительно»

9-12 баллов — «удовлетворительно»

13-16 баллов — «хорошо»

17-20 баллов — «отлично»

Структура теста:

Наименование раздела/темы	Планируемый результат	Количество заданий в тесте
Оценка сложности параллельного алгоритма	<p>ЗНАТЬ: основные термины, характеристики и подходы к созданию параллельных алгоритмов; постановки классических задач, синтаксис нескольких парадигм параллельного программирования.</p> <p>УМЕТЬ: запрограммировать выбранный алгоритм на языке программирования с применением технологии MPI, сформировать отчёт по производительности алгоритма и программы.</p> <p>ВЛАДЕТЬ: навыками тестирования программы на правильность и эффективность выполнения.</p>	4
Методы и теоремы анализа алгоритмов	<p>ЗНАТЬ: основные термины, характеристики и подходы к созданию параллельных алгоритмов; постановки классических задач, синтаксис нескольких парадигм параллельного программирования.</p> <p>УМЕТЬ: запрограммировать выбранный алгоритм на языке программирования с применением технологии MPI, сформировать отчёт по производительности алгоритма и программы.</p> <p>ВЛАДЕТЬ: навыками тестирования программы на правильность и эффективность выполнения.</p>	2
Решение рекуррентных уравнений	<p>ЗНАТЬ: основные вычислительные алгоритмы, используемые в высокоэффективных вычислениях, границы их применимости.</p> <p>УМЕТЬ: приводить обоснование по</p>	2

	<p>использованию той или иной парадигмы, алгоритма. ВЛАДЕТЬ: методами анализа эффективности параллельных алгоритмов</p>	
Параллельная сортировка	<p>ЗНАТЬ: основные вычислительные алгоритмы, используемые в высокоэффективных вычислениях, границы их применимости. УМЕТЬ: приводить обоснование по использованию той или иной парадигмы, алгоритма. ВЛАДЕТЬ: методами анализа эффективности параллельных алгоритмов</p>	1
Перемножение матриц	<p>ЗНАТЬ: основные вычислительные алгоритмы, используемые в высокоэффективных вычислениях, границы их применимости. УМЕТЬ: приводить обоснование по использованию той или иной парадигмы, алгоритма. ВЛАДЕТЬ: методами анализа эффективности параллельных алгоритмов</p>	1

Тест по дисциплине «Высокоэффективные алгоритмы». Вариант 1

1. Временная сложность алгоритма двоичного поиска в упорядоченном массиве
 - а. $O(n)$
 - б. $O(n^2)$
 - в. $O(\log_2 n)$
 - г. $O(\ln n)$
2. Рассмотрим последовательный алгоритм чётно-нечётной сортировки (см. псевдокод). Применим его к массиву из чисел 27,1,4,19,7,10,6,2. Как выглядит массив после итерации $i = 3$?

```
ODD-EVEN
begin
  for i=1 to n do begin
    if i mod 2 = 1 then
      for j=0 to n/2-1 do
        compare-exchange(b[2j+1],b[2j+2])
    if i mod 2 = 0 then
      for j=1 to n/2-1 do
        compare-exchange(b[2j],b[2j+1])
  end for
end ODD-EVEN
```

 - а. 27,1,4,7,19,6,10,2
 - б. 1,4,27,7,19,2,10,6
 - в. 1,27,4,19,7,10,2,6
 - г. 1,4,7,27,2,19,6,10
3. Как обозначается функция, которая асимптотически имеет тот же порядок, что и $f(x)$?
 - а. $O(f(x))$
 - б. $\Theta(f(x))$
 - в. $o(f(x))$
 - г. $f(x)$
4. Вычислительная сложность алгоритма решения Ханойской башни с n дисками
 - а. 2^n
 - б. n
 - в. $\log_2 n$
 - г. $2n$
5. Вычислительная сложность алгоритма перемножения матриц $n \times n$ по определению
 - а. $\Theta(n^2)$
 - б. $\Theta(n^3)$
 - в. $\Theta(n^{7/4})$

г. $\Theta(n \log n)$

6. Метод Карацубы используется для

- а. перемножения квадратных матриц
- б. нахождения корня произвольной функции
- в. перемножения многозначных чисел
- г. оценки вычислительной сложности алгоритмов

7. Основная теорема о рекуррентных соотношениях используется для

- а. решения линейных рекуррентных уравнений
- б. нахождения корня произвольной функции
- в. перемножения многозначных чисел
- г. оценки вычислительной сложности рекурсивных алгоритмов

8. Рекуррентное уравнение для нахождения вычислительной сложности обхода бинарного дерева записывается так

- а. $T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$
- б. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$
- в. $T(n) = 7T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$
- г. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(\log n)$

9. Рекуррентное уравнение для нахождения вычислительной сложности сортировки слиянием записывается так

- а. $T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$
- б. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$
- в. $T(n) = 7T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$
- г. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$

10. Функция изоэффективности $W = K(pT_p - W)$ для параллельного алгоритма определяет

- а. условие для возникновения сверхлинейного ускорения
- б. зависимость размера решаемой задачи от числа используемых процессоров для обеспечения постоянного уровня эффективности параллельных вычислений
- в. зависимость эффективности от числа процессоров
- г. оценку вычислительной сложности рекурсивных алгоритмов

Правильные ответы, вариант 1

Вар. ответа	Номер вопроса									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
а)				X						
б)			X		X			X		X
в)	X					X				
г)		X					X		X	

Тест по дисциплине «Высокоэффективные алгоритмы». Вариант 2

1. Временная сложность алгоритма двоичного поиска в неупорядоченном массиве
 - а. $O(n)$
 - б. $O(n^2)$
 - в. $O(\log_2 n)$
 - г. $O(\ln n)$
2. Рассмотрим последовательный алгоритм чётно-нечётной сортировки (см. псевдокод). Применим его к массиву из чисел 27,1,4,19,7,10,6,2. Как выглядит массив после итерации $i = 2$?

```
ODD-EVEN
begin
  for i=1 to n do begin
    if i mod 2 = 1 then
      for j=0 to n/2-1 do
        compare-exchange(b[2j+1],b[2j+2])
    if i mod 2 = 0 then
      for j=1 to n/2-1 do
        compare-exchange(b[2j],b[2j+1])
    end for
  end for
end ODD-EVEN
```

 - а. 27,1,4,7,19,6,10,2
 - б. 1,4,27,7,19,2,10,6
 - в. 1,27,4,19,7,10,2,6
 - г. 1,4,7,27,2,19,6,10
3. Как обозначается функция, которая асимптотически растёт не быстрее, чем $f(x)$?
 - а. $O(f(x))$
 - б. $\Theta(f(x))$
 - в. $o(f(x))$
 - г. $< f(x)$
4. Сколько этапов требуется для вычисления суммы n чисел методом сдваивания?
 - а. 2^n
 - б. n
 - в. $\log_2 n$
 - г. 2
5. Вычислительная сложность алгоритма перемножения матриц $n \times n$ методом Штрассена
 - а. $\Theta(n^2)$
 - б. $\Theta(n^{\log_2 8})$
 - в. $\Theta(n^{\log_2 7})$

г. $\Theta(n^3)$

6. Метод Карацубы используется для

- а. перемножения квадратных матриц
- б. нахождения корня произвольной функции
- в. перемножения многозначных чисел
- г. оценки вычислительной сложности алгоритмов

7. Основная теорема о рекуррентных соотношениях используется для

- а. решения линейных рекуррентных уравнений
- б. нахождения корня произвольной функции
- в. перемножения многозначных чисел
- г. оценки вычислительной сложности рекурсивных алгоритмов

8. Рекуррентное уравнение для нахождения вычислительной сложности обхода бинарного дерева записывается так

а. $T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$

б. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$

в. $T(n) = 7T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$

г. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(\log n)$

9. Рекуррентное уравнение для нахождения вычислительной сложности сортировки слиянием записывается так

а. $T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$

б. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$

в. $T(n) = 7T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$

г. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$

10. Функция изоэффективности $W = K(pT_p - W)$ для параллельного алгоритма определяет

- а. условие для возникновения сверхлинейного ускорения
- б. зависимость размера решаемой задачи от числа используемых процессоров для обеспечения постоянного уровня эффективности параллельных вычислений
- в. зависимость эффективности от числа процессоров
- г. оценку вычислительной сложности рекурсивных алгоритмов

Правильные ответы, вариант 2

Вар. ответа	Номер вопроса									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
а)	X		X							
б)		X						X		X
в)				X	X	X				
г)							X		X	