

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ПЕРМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
КОЛЛЕДЖ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Фонды оценочных средств по дисциплине «ТЕХНОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ»

Направление подготовки 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

«

Тест по дисциплине «Технология разработки программного обеспечения» состоит из 20 заданий. Рекомендованное время решения теста испытуемым – 30 минут. Верно решенное задание оценивается в 1 балл, максимальный балл за верное выполнение всех заданий теста – 20 баллов. Минимальный проходной балл – 9, что соответствует минимальному порогу для выставления отметки «удовлетворительно».

Схема конвертации баллов в отметки:

0-8 баллов – «неудовлетворительно».

9-12 баллов – «удовлетворительно».

13-16 баллов – «хорошо».

17-20 баллов – «отлично».

Раздел 1. Общие принципы разработки программных средств

Тема 1.1. Разработка структуры программы и модульное программирование

1. Какие программы можно отнести к системному программному обеспечению:

*операционные системы;

прикладные программы;

игровые программы.

2. Какие программы можно отнести к системному ПО:

программа расчета заработной платы;

электронные таблицы;

*СУБД (системы управления базами данных).

3. Первый этап в жизненном цикле программы:

*формулирование требований;

анализ требований;

проектирование;

комплексное тестирование.

4. Какой этап выполняется раньше:

отладка;

оптимизация;

*программирование;

тестирование.

5. На каком этапе производится выбор языка программирования:

*проектирование;
программирование;
отладка;
тестирование.

6. Способы оценки качества:

*сравнение с аналогами;
наличие документации;
оптимизация программы;
структурирование алгоритма.

7. В чем сущность модульного программирования:

*в разбиении программы на отдельные функционально независимые части;
в разбиении программы на отдельные равные части;
в разбиение программы на процедуры и функции;

8. Достоинство модульного программирования:

*создание программы по частям в произвольном порядке;
не требует компоновки;
всегда дает эффективные программы;
снижает количество ошибок.

9. Может ли модуль включать несколько процедур или функций:

*да;
нет.

10. В чем сущность объектного подхода:

- *в систематическом использовании декомпозиции объектов;
- в систематическом использовании декомпозиции функций (отношений);
- в разбиении программы на отдельные равные части.

11. Разрешается ли использование циклов при объектно-ориентированном программировании:

- *да;
- нет.

12. Предусматривает ли объектно-ориентированное программирование использование стандартных процедур и функций:

- *да;
- нет.

13. Какое утверждение верно:

- предки наследуют свойства родителей;
- родители наследуют свойства потомков;
- потомки не могут иметь общих предков;
- *потомки наследуют свойства родителей.

14. Что легко поддается автоматизации:

- *интерфейс;
- работа с файлами;
- сложные логические задачи;
- алгоритмизация.

15. Что такое пользовательский интерфейс:

- средства взаимодействия между устройствами персонального компьютера;

средства взаимодействия аппаратного и программного обеспечения компьютера;

*средства взаимодействия человека и компьютера.

16. Объекты объектно-ориентированного графического интерфейса представляются в виде:

*иконок и значков;

картинками

заранее заданными частями экрана

17. Что такое меню:

выделенный на экране список команд

*выводимый на экране список команд

написанный список команд;

контекстное меню.

18. Процедура поиска ошибки, когда известно, что она есть это:

*отладка;

тестирование;

компоновка;

трансляция.

19. Когда приступают к тестированию программы:

*когда программа уже закончена;

после постановки задачи;

на этапе проектирования;

после составления спецификаций.

20. Тестирование бывает:

*автономное;
инструментальное;
визуальное;
алгоритмическое.

21. Существует ли различие между отладкой и тестированием:

*да;
нет.

22. Автономное тестирование это:

*тестирование отдельных частей программы;
инструментальное средство отладки;
составление блок-схем;
пошаговая проверка выполнения программы.

23. Что выполняется раньше, автономная или комплексная отладка:

*автономная;
комплексная.

24. Назначение отладки:

*поиск причин существующих ошибок;
поиск возможных ошибок;
составление спецификаций;
разработка алгоритма.

25. Отладка программ это:

*локализация и исправление ошибок;
алгоритмизация программирования;
компиляция и компоновка.