

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования "Пермский
государственный национальный исследовательский
университет"**

Авторы-составители: **Березина Елена Михайловна
Коурова Ирина Владимировна**

Рабочая программа дисциплины
КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ГРАФИЧЕСКОМ ДИЗАЙНЕ
Код УМК 96034

Утверждено
Протокол №7
от «03» февраля 2020 г.

Пермь, 2020

1. Наименование дисциплины

Компьютерные технологии в графическом дизайне

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина входит в обязательную часть Блока « Б.1 » образовательной программы по направлениям подготовки (специальностям):

Направление: **54.03.01** Дизайн
направленность Графический дизайн

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине

В результате освоения дисциплины **Компьютерные технологии в графическом дизайне** у обучающегося должны быть сформированы следующие компетенции:

54.03.01 Дизайн (направленность : Графический дизайн)

ОПК.2 Способен применять информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

Индикаторы

ОПК.2.4 Использует информационно-коммуникационные технологии и специальные программные средства при решении практических задач в профессиональной деятельности

ПК.4 Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта

ПК.6 Способен применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике

УК.11 Владеет базовыми знаниями в области информатики, навыками использования программных средств и работы в компьютерных сетях, способность приобретать новые знания, используя современные информационные технологии

4. Объем и содержание дисциплины

Направления подготовки	54.03.01 Дизайн (направленность: Графический дизайн)
форма обучения	очная
№№ триместров, выделенных для изучения дисциплины	4,5
Объем дисциплины (з.е.)	6
Объем дисциплины (ак.час.)	216
Контактная работа с преподавателем (ак.час.), в том числе:	84
Проведение лабораторных работ, занятий по иностранному языку	84
Самостоятельная работа (ак.час.)	132
Формы текущего контроля	Защищаемое контрольное мероприятие (2) Итоговое контрольное мероприятие (2) Письменное контрольное мероприятие (2)
Формы промежуточной аттестации	Зачет (4 триместр) Экзамен (5 триместр)

5. Аннотированное описание содержания разделов и тем дисциплины

Компьютерные технологии в графическом дизайне

Тема 1. Компьютер - как основной инструмент графического дизайна

Применение компьютерных технологий в графическом дизайне. Авторизованные и лицензионные программные средства. Нормативно – правовое обеспечение профессиональной деятельности. Возможности и особенности компьютерного проектирования. Векторная графика. Растровая графика. Цветовые модели. Технологические процессы печати.

Тема 2. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe Illustrator CS6 16 Academic Edition License Russian Multiple Platforms

Возможности и особенности компьютерного проектирования. Назначение пакета. Особенности интерфейса графического программного пакета Adobe Illustrator CS6. Монтажные области. Палитры. Создание документа. Векторные иконки на основе простых фигур. Перо и кривые Безье. Работа с цветом и градиентами. Бесшовные паттерны. Создание иллюстрации.

Тема 3. Компьютерная обработка изображений

Растровая графика. Понятия о математических основах машинной графики. Классификация графических систем по назначению (деловая и презентационная графика, инженерная графика и автоматизированное проектирование, художественная графика и др.), по предоставляемым возможностям (двухмерные графические редакторы (2D), трехмерные графические редакторы (3D)). Направления и специфика решаемых на их основе задач. Виды и стили шрифтов. Характер шрифта. Текст из точки. Размер шрифта. Интерлиньяж. Трекинг. Основы верстки текста. Искажение оболочки. Создание плаката из текстовой композиции. Текст по пути. Текст области. Выключка. Экспорт.

Тема 4. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe InDesign CS6 8 Academic Edition License Russian Multiple Platforms

Возможности и особенности компьютерного проектирования. Назначение пакета. Особенности интерфейса Adobe InDesign CS6 8 Academic Edition License Russian Multiple Platforms.

Тема 5. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe Photoshop Extended CS6 13 Academic Edition License Russian Multiple Platforms

Возможности и особенности компьютерного проектирования. Назначение пакета. Особенности интерфейса Adobe Photoshop Extended CS6 13 Academic Edition License Russian Multiple Platforms. Особенности интерфейса графического программного пакета Adobe Photoshop CS6. Создание документа. Палитры. Кадрирование. Основы композиции кадра. Обработка портретных фото. Цветокоррекция. Создание коллажей. Эффекты.

Тема 6. Проектная деятельность

Возможности и особенности компьютерного проектирования. Назначение пакета. Особенности интерфейса. Использование мокапов. Создание концепции фирменного стиля. Создание логотипа. Проектная деятельность.

6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Освоение дисциплины требует систематического изучения всех тем в той последовательности, в какой они указаны в рабочей программе.

Основными видами учебной работы являются аудиторские занятия. Их цель - расширить базовые знания обучающихся по осваиваемой дисциплине и систему теоретических ориентиров для последующего более глубокого освоения программного материала в ходе самостоятельной работы. Обучающемуся важно помнить, что контактная работа с преподавателем эффективно помогает ему овладеть программным материалом благодаря расстановке необходимых акцентов и удержанию внимания интонационными модуляциями голоса, а также подключением аудио-визуального механизма восприятия информации.

Самостоятельная работа преследует следующие цели:

- закрепление и совершенствование теоретических знаний, полученных на лекционных занятиях;
- формирование навыков подготовки текстовой составляющей информации учебного и научного назначения для размещения в различных информационных системах;
- совершенствование навыков поиска научных публикаций и образовательных ресурсов, размещенных в сети Интернет;
- самоконтроль освоения программного материала.

Обучающемуся необходимо помнить, что результаты самостоятельной работы контролируются преподавателем во время проведения мероприятий текущего контроля и учитываются при промежуточной аттестации.

Обучающимся с ОВЗ и инвалидов предоставляется возможность выбора форм проведения мероприятий текущего контроля, альтернативных формам, предусмотренным рабочей программой дисциплины. Предусматривается возможность увеличения в пределах 1 академического часа времени, отводимого на выполнение контрольных мероприятий.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации.

При проведении текущего контроля применяются оценочные средства, обеспечивающие передачу информации, от обучающегося к преподавателю, с учетом психофизиологических особенностей здоровья обучающихся.

7. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

При самостоятельной работе обучающимся следует использовать:

- конспекты лекций;
- литературу из перечня основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины (модуля);
- текст лекций на электронных носителях;
- ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", необходимые для освоения дисциплины;
- лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение из перечня информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине;
- методические указания для обучающихся по освоению дисциплины.

8. Перечень основной и дополнительной учебной литературы

Основная:

1. Зиновьева, Е. А. Компьютерный дизайн. Векторная графика : учебно-методическое пособие / Е. А. Зиновьева. — Екатеринбург : Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ, 2016. — 116 с. — ISBN 978-5-7996-1699-1. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. <http://www.iprbookshop.ru/68251.html>
2. Бражникова О. И. Компьютерный дизайн художественных изделий в программах Autodesk 3DS Max и Rhinoceros: Учебно-методическое пособие/Бражникова О. И..-Екатеринбург:Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ,2016, ISBN 978-5-7996-1788-2.-100. <http://www.iprbookshop.ru/66162.html>
3. Веселова, Ю. В. Графический дизайн рекламы. Плакат : учебное пособие / Ю. В. Веселова, О. Г. Семёнов. — Новосибирск : Новосибирский государственный технический университет, 2012. — 104 с. — ISBN 978-5-7782-2192-5. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. <http://www.iprbookshop.ru/44764.html>

Дополнительная:

1. Зинюк, О. В. Современный дизайн. Методы исследования : монография / О. В. Зинюк. — Москва : Московский гуманитарный университет, 2011. — 128 с. — ISBN 978-5-98079-757-7. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. <http://www.iprbookshop.ru/8444>
2. Формальная композиция. Творческий практикум по основам дизайна : учебное пособие / Е. В. Жердев, О. Б. Чепурова, С. Г. Шлеюк, Т. А. Мазурина. — Оренбург : Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2014. — 255 с. — ISBN 978-5-4417-0442-7. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. <http://www.iprbookshop.ru/33666>

9. Перечень ресурсов сети Интернет, необходимых для освоения дисциплины

<https://yandex.ru/video/preview/?filmId=11715703160787971553&text=%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5%20%D0%B8%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D0%BE%D0%BA%20%D0%B2%20%D0%B8%D0%BB%D0%BB%D1%8E%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%B5%20> Рисование иконок в Adobe Illustrator

https://www.youtube.com/watch?v=3niMFgy4udg&feature=emb_rel_pause Симметричное рисование в Adobe Illustrator

<https://infogra.ru/lessons/10-urokov-po-obrabotke-fotografij-v-adobe-photoshop> Рисование с помощью примитивов в Adobe Illustrator

<https://www.youtube.com/watch?v=dJ7fFC-r6xs> Коллаж в Adobe Photoshop

<https://www.youtube.com/watch?v=-w3CQSlqk70> Рисование в Adobe Photoshop

<https://www.youtube.com/watch?v=j8QIV6MK8XM> Рисование в Adobe Photoshop

<https://infogra.ru/lessons/26-urokov-po-indesign-dlya-novichkov-verstka-katalogov-i-bukletov> Уроки работы в Adobe InDesign

10. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине

Образовательный процесс по дисциплине **Компьютерные технологии в графическом дизайне** предполагает использование следующего программного обеспечения и информационных справочных систем:

- 1) презентационные материалы (слайды по темам лекционных и практических занятий);
- 2) доступ в режиме on-line в Электронную библиотечную систему (ЭБС);
- 3) доступ в электронную информационно-образовательную среду университета;
- 4) интернет-сервисы и электронные ресурсы (поисковые системы, электронная почта);

Перечень необходимого лицензионного и (или) свободно распространяемого программного обеспечения:

- 1) офисный пакет приложений (текстовый процессор, программа для подготовки электронных презентаций);
- 2) программа демонстрации видеоматериалов (проигрыватель);
- 3) приложение, позволяющее просматривать и воспроизводить медиаконтент PDF-файлов.
- 4) Illustrator CS6 16Multiple Platforms Russian
- 5) InDesign CS6 8Multiple Platforms Russian
- 6) Photoshop Extended CS6 13Multiple Platforms Russian

При освоении материала и выполнения заданий по дисциплине рекомендуется использование материалов, размещенных в Личных кабинетах обучающихся ЕТИС ПГНИУ (student.psu.ru).

При организации дистанционной работы и проведении занятий в режиме онлайн могут использоваться:

система видеоконференцсвязи на основе платформы BigBlueButton (<https://bigbluebutton.org/>).

система LMS Moodle (<http://e-learn.psu.ru/>), которая поддерживает возможность использования текстовых материалов и презентаций, аудио- и видеоконтент, а так же тесты, проверяемые задания, задания для совместной работы.

система тестирования Indigo (<https://indigotech.ru/>).

11. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

1. Для проведения лабораторных занятий – аудитория, оснащенная презентационной техникой (проектор, экран, компьютер/ноутбук) с соответствующим программным обеспечением, меловой (и) или маркерной доской или компьютерный класс, оснащенный персональными ЭВМ и соответствующим программным обеспечением. Состав оборудования определен в Паспорте компьютерного класса.
 2. Для проведения групповых (индивидуальных) консультаций - аудитория, оснащенная презентационной техникой (проектор, экран, компьютер/ноутбук) с соответствующим программным обеспечением, меловой (и) или маркерной доской.
 3. Для проведения мероприятий текущего контроля и промежуточной аттестации - аудитория, оснащенная презентационной техникой (проектор, экран, компьютер/ноутбук) с соответствующим программным обеспечением, меловой (и) или маркерной доской. Компьютерный класс. Состав оборудования определен в Паспорте компьютерного класса.
 4. Для самостоятельной работы - аудитория для самостоятельной работы, оснащенный компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет», обеспеченный доступом в электронную информационно-образовательную среду университета.
- Помещения Научной библиотеки ПГНИУ.

Помещения научной библиотеки ПГНИУ для обеспечения самостоятельной работы обучающихся:

1. Научно-библиографический отдел, корп.1, ауд. 142. Оборудован 3 персональными компьютера с доступом к локальной и глобальной компьютерным сетям.
2. Читальный зал гуманитарной литературы, корп. 2, ауд. 418. Оборудован 7 персональными компьютерами с доступом к локальной и глобальной компьютерным сетям.
3. Читальный зал естественной литературы, корп.6, ауд. 107а. Оборудован 5 персональными компьютерами с доступом к локальной и глобальной компьютерным сетям.
4. Отдел иностранной литературы, корп.2 ауд. 207. Оборудован 1 персональным компьютером с доступом к локальной и глобальной компьютерным сетям.
5. Библиотека юридического факультета, корп.9, ауд. 4. Оборудована 11 персональными компьютерами с доступом к локальной и глобальной компьютерным сетям.
6. Читальный зал географического факультета, корп.8, ауд. 419. Оборудован 6 персональными компьютерами с доступом к локальной и глобальной компьютерным сетям.

Все компьютеры, установленные в помещениях научной библиотеки, оснащены следующим программным обеспечением:

Операционная система ALT Linux;

Офисный пакет Libreoffice.

Справочно-правовая система «КонсультантПлюс»

**Фонды оценочных средств для аттестации по дисциплине
Компьютерные технологии в графическом дизайне**

**Планируемые результаты обучения по дисциплине для формирования компетенции.
Индикаторы и критерии их оценивания**

ОПК.2

Способен применять информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

Компетенция (индикатор)	Планируемые результаты обучения	Критерии оценивания результатов обучения
<p>ОПК.2.4 Использует информационно-коммуникационные технологии и специальные программные средства при решении практических задач в профессиональной деятельности</p>	<p>Знает особенности применения информационных технологий в дизайн-деятельности; Владеет навыками применения художественных законов при работе в графическом редакторе</p>	<p align="center">Неудовлетворител Не знает особенности применения информационных технологий в дизайн-деятельности; Не владеет навыками применения художественных законов при работе в графическом редакторе;</p> <p align="center">Удовлетворительн Знает некоторые особенности применения информационных технологий в дизайн-деятельности; Фрагментарное применение художественных законов при работе в графическом редакторе;</p> <p align="center">Хорошо Имеет общее представление об особенностях применения информационных технологий в дизайн-деятельности; Успешное, но содержащее отдельные проблемы применение художественных законов при работе в графическом редакторе;</p> <p align="center">Отлично Сформированные систематические знания особенностей применения информационных технологий в дизайн-деятельности; Успешное и систематическое применение художественных законов при работе в графическом редакторе;</p>

ПК.4

Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта

Компетенция (индикатор)	Планируемые результаты обучения	Критерии оценивания результатов обучения
<p>ПК.4</p>	<p>Уметь самостоятельно или в</p>	<p align="center">Неудовлетворител</p>

Компетенция (индикатор)	Планируемые результаты обучения	Критерии оценивания результатов обучения
Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта	в составе творческой группы выполнять графические проекты с использованием новейших компьютерных технологий; Уметь применять целесообразный тип компьютерной графики при работе над дизайн-проектом в графических редакторах	<p align="center">Неудовлетворител</p> <p>Не умеет самостоятельно или в составе творческой группы выполнять графические проекты с использованием новейших компьютерных технологий; Не умеет применять целесообразный тип компьютерной графики при работе над дизайн-проектом в графических редакторах</p> <p align="center">Удовлетворительн</p> <p>При консультативной поддержке может самостоятельно или в составе творческой группы выполнять графические проекты с использованием новейших компьютерных технологий; При консультативной поддержке может применять целесообразный тип компьютерной графики при работе над дизайн-проектом в графических редакторах</p> <p align="center">Хорошо</p> <p>В целом успешное, но содержащее отдельные проблемы умение самостоятельно или в составе творческой группы выполнять графические проекты с использованием новейших компьютерных технологий; В целом успешное, но содержащее отдельные проблемы умение применять целесообразный тип компьютерной графики при работе над дизайн-проектом в графических редакторах</p> <p align="center">Отлично</p> <p>Сформированное умение самостоятельно или в составе творческой группы выполнять графические проекты с использованием новейших компьютерных технологий; Сформированное умение применять целесообразный тип компьютерной графики при работе над дизайн-проектом в графических редакторах</p>

ПК.6

Способен применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике

Компетенция (индикатор)	Планируемые результаты обучения	Критерии оценивания результатов обучения
ПК.6	Владеть базовыми навыками	Неудовлетворител

Компетенция (индикатор)	Планируемые результаты обучения	Критерии оценивания результатов обучения
Способен применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	работы с программным обеспечением для моделирования, анимации и визуализации	<p>Неудовлетворител Не владеет базовыми навыками работы с программным обеспечением для моделирования, анимации и визуализации</p> <p>Удовлетворительн Фрагментарное применение базовых навыков работы с программным обеспечением для моделирования, анимации и визуализации</p> <p>Хорошо В целом успешное, но содержащее отдельные проблемы владение базовыми навыками работы с программным обеспечением для моделирования, анимации и визуализации</p> <p>Отлично Успешное и систематическое применение базовых навыков работы с программным обеспечением для моделирования, анимации и визуализации</p>

УК.11

Владеет базовыми знаниями в области информатики, навыками использования программных средств и работы в компьютерных сетях, способность приобретать новые знания, используя современные информационные технологии

Компетенция (индикатор)	Планируемые результаты обучения	Критерии оценивания результатов обучения
<p>УК.11 Владеет базовыми знаниями в области информатики, навыками использования программных средств и работы в компьютерных сетях, способность приобретать новые знания, используя современные информационные технологии</p>	Владеть комплексом знаний в области компьютерной обработки изображений Уметь применять необходимый для профессиональной задачи набор инструментов графического редактора	<p>Неудовлетворител Не владеет комплексом знаний в области компьютерной обработки изображений Не умеет применять необходимый для профессиональной задачи набор инструментов графического редактора</p> <p>Удовлетворительн Владеет некоторыми знаниями в области компьютерной обработки изображений Демонстрирует частично сформированное умение применять необходимый для профессиональной задачи набор инструментов графического редактора</p> <p>Хорошо В целом успешное, но содержащее отдельные проблемы владение комплексом знаний в области компьютерной обработки изображений</p>

Компетенция (индикатор)	Планируемые результаты обучения	Критерии оценивания результатов обучения
		<p style="text-align: center;">Хорошо</p> <p>В целом успешное, но содержащее отдельные проблемы умение применять необходимый для профессиональной задачи набор инструментов графического редактора</p> <p style="text-align: center;">Отлично</p> <p>Сформированные систематические знания в области компьютерной обработки изображений</p> <p>Сформированное умение применять необходимый для профессиональной задачи набор инструментов графического редактора</p>

Оценочные средства текущего контроля и промежуточной аттестации

Схема доставки : Базовая

Вид мероприятия промежуточной аттестации : Зачет

Способ проведения мероприятия промежуточной аттестации : Оценка по дисциплине в рамках промежуточной аттестации определяется на основе баллов, набранных обучающимся на контрольных мероприятиях, проводимых в течение учебного периода.

Максимальное количество баллов : 100

Конвертация баллов в отметки

«отлично» - от 81 до 100

«хорошо» - от 61 до 80

«удовлетворительно» - от 43 до 60

«неудовлетворительно» / «незачтено» менее 43 балла

Компетенция (индикатор)	Мероприятие текущего контроля	Контролируемые элементы результатов обучения
ОПК.2.4 Использует информационно-коммуникационные технологии и специальные программные средства при решении практических задач в профессиональной деятельности	Тема 1. Компьютер - как основной инструмент графического дизайна Письменное контрольное мероприятие	Знать авторизованные и лицензионные программные средства; нормативно – правовое обеспечение профессиональной деятельности. Знает терминологию и методологию дизайн-среды, типографику, колористику, композицию; Умеет следовать правилам типографики, колористики и композиции в ведении работы с векторной, растровой графики и текстом; Владеет инструментами графического редактора в ведении работы с векторной, растровой графики и текстом.
ОПК.2.4 Использует информационно-коммуникационные технологии и специальные программные средства при решении практических задач в профессиональной деятельности	Тема 2. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe Illustrator CS6 16 Academic Edition License Russian Multiple Platforms Защищаемое контрольное мероприятие	Знать классификацию графических систем. Знает правила создания векторной графики; Умеет работать в графическом редакторе; Владеет навыками создания векторной графики.

Компетенция (индикатор)	Мероприятие текущего контроля	Контролируемые элементы результатов обучения
УК.11 Владеет базовыми знаниями в области информатики, навыками использования программных средств и работы в компьютерных сетях, способность приобретать новые знания, используя современные информационные технологии	Тема 3. Компьютерная обработка изображений Итоговое контрольное мероприятие	Знает принципы работы в графическом редакторе; Умеет редактировать и создавать изображения в графическом редакторе; Владеет навыками работы в графическом пакете по созданию и редактированию изображений.

Спецификация мероприятий текущего контроля

Тема 1. Компьютер - как основной инструмент графического дизайна

Продолжительность проведения мероприятия промежуточной аттестации: **4 часа**

Условия проведения мероприятия: **в часы аудиторной работы**

Максимальный балл, выставляемый за мероприятие промежуточной аттестации: **30**

Проходной балл: **13**

Показатели оценивания	Баллы
Аккуратность исполнения	7
Создал векторное изображение	7
Композиция	6
Выполнение всех элементов	5
Подборка цветовой гаммы	5

Тема 2. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe Illustrator CS6 16 Academic Edition License Russian Multiple Platforms

Продолжительность проведения мероприятия промежуточной аттестации: **4 часа**

Условия проведения мероприятия: **в часы аудиторной работы**

Максимальный балл, выставляемый за мероприятие промежуточной аттестации: **30**

Проходной балл: **13**

Показатели оценивания	Баллы
Выполнение всех элементов	5
Создал иконки	5
Создал векторное изображение	5
Композиция	4
Подборка цветовой гаммы	4
Аккуратность исполнения	3

Тема 3. Компьютерная обработка изображений

Продолжительность проведения мероприятия промежуточной аттестации: **4 часа**

Условия проведения мероприятия: **в часы аудиторной работы**

Максимальный балл, выставляемый за мероприятие промежуточной аттестации: **40**

Проходной балл: **17**

Показатели оценивания	Баллы
Создал векторное изображение с эффектом объема	8
Создал векторное изображение с использованием текста	7
Работа с текстом	6
Аккуратность исполнения	5
Выполнение всех элементов	5
Подборка цветовой гаммы	5
Композиция	4

Вид мероприятия промежуточной аттестации : Экзамен

Способ проведения мероприятия промежуточной аттестации : Оценка по дисциплине в рамках промежуточной аттестации определяется на основе баллов, набранных обучающимся на контрольных мероприятиях, проводимых в течение учебного периода.

Максимальное количество баллов : 100

Конвертация баллов в отметки

«отлично» - от 81 до 100

«хорошо» - от 61 до 80

«удовлетворительно» - от 43 до 60

«неудовлетворительно» / «незачтено» менее 43 балла

Компетенция (индикатор)	Мероприятие текущего контроля	Контролируемые элементы результатов обучения
ПК.4 Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта	Тема 4. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe InDesign CS6 8 Academic Edition License Russian Multiple Platforms Письменное контрольное мероприятие	Знать основные функции и возможности программы Adobe InDesign CS6 8 Academic Edition License Russian Multiple Platforms. Уметь работать с графическими элементами с помощью инструментов программы Adobe InDesign CS6 8 Academic Edition License Russian Multiple Platforms

Компетенция (индикатор)	Мероприятие текущего контроля	Контролируемые элементы результатов обучения
ПК.4 Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта	Тема 5. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe Photoshop Extended CS6 13 Academic Edition License Russian Multiple Platforms Защищаемое контрольное мероприятие	Знать основные функции и возможности программы Adobe Photoshop Extended CS6 13 Academic Edition License Russian Multiple Platforms. Уметь работать с графическими элементами с помощью инструментов программы Adobe Photoshop Extended CS6 13 Academic Edition License Russian Multiple Platforms. Владеет навыками работы в графическом редакторе, с инструментами, масками, текстовыми фреймами, навыками работы в слоях.
ПК.6 Способен применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	Тема 6. Проектная деятельность Итоговое контрольное мероприятие	Знает принципы работы в графическом редакторе; Умеет создавать 3D дизайн интерьера; Владеет навыками работы в графическом пакете по созданию 3D изображений.

Спецификация мероприятий текущего контроля

Тема 4. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe InDesign CS6 8 Academic Edition License Russian Multiple Platforms

Продолжительность проведения мероприятия промежуточной аттестации: **4 часа**

Условия проведения мероприятия: **в часы аудиторной работы**

Максимальный балл, выставляемый за мероприятие промежуточной аттестации: **30**

Проходной балл: **13**

Показатели оценивания	Баллы
Создал дизайн брошюры	7
Создал дизайн разворота журнала	6
Выполнение всех элементов	4
Подборка цветовой гаммы	4
Аккуратность исполнения	3
Композиция	3
Подборка шрифтов	3

Тема 5. Приемы и методы работы с графическим программным пакетом Adobe Photoshop Extended CS6 13 Academic Edition License Russian Multiple Platforms

Продолжительность проведения мероприятия промежуточной аттестации: **6 часа**

Условия проведения мероприятия: **в часы аудиторной работы**

Максимальный балл, выставляемый за мероприятие промежуточной аттестации: **30**

Проходной балл: **13**

Показатели оценивания	Баллы
Создал коллаж	7
Аккуратность исполнения	6
Выполнение всех элементов	5
Композиция	5
Подборка цветовой гаммы	4
Подборка шрифтов	3

Тема 6. Проектная деятельность

Продолжительность проведения мероприятия промежуточной аттестации: **4 часа**

Условия проведения мероприятия: **в часы аудиторной работы**

Максимальный балл, выставляемый за мероприятие промежуточной аттестации: **40**

Проходной балл: **17**

Показатели оценивания	Баллы
Создал 3D изображение	10
Аккуратность исполнения	8
Выполнение всех элементов	8
Композиция	7
Подборка цветовой гаммы	7